

Tagesablauf und Regeln in der OGTS am Werner-Heisenberg-Gymnasium

Tagesablauf:

13:00 – ca. 13:30 Uhr	gleitende Essenszeit für alle Schülerinnen und Schüler in der Mensa (Es kann eine eigene Brotzeit mitgebracht, sofern kein Mensaessen bestellt ist.)
ab 13:30 - 14:30 Uhr	Hausaufgaben- und Lernzeit
14:30 – 14:45 Uhr	gesunder Pausensnack im Foyer
14:45 – 15:30/ 16.00 Uhr	angeleitete pädagogische Angebote (AGs) oder Freispiel (Hinweis: Buchungskernzeit bis 15:30 Uhr)
16:00 Uhr	OGS schließt

Pädagogische Angebote in Form von AGs (Arbeitsgemeinschaften)

Mit unserem Angebot an Arbeitsgemeinschaften wollen wir Interessen, Neigungen und Talente der Schülerinnen und Schüler ansprechen und fördern. Die prozessorientierten Angebote ermöglichen den Kindern ein ganzheitliches und soziales Lernen. Die AGs umfassen vielfältige Aktivitäten - kreativ, handwerklich, sportlich, entspannend und sportlich. Somit werden die Kinder an unterschiedliche Freizeitaktivitäten herangeführt.

Schülerinnen wählen eine AG pro Halbjahr und haben dabei zwei Wahlmöglichkeiten. Diese Wahl ist verbindlich für einen festen Zeitraum. Die AGs werden von Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern der OGS oder externen Kooperationspartnern geleitet (besondere Angebote) und bilden den Abschluss des OGS-Tages. Sie finden in der Regel von 14.15 Uhr bis 15.30 Uhr statt.

Mitbestimmung einüben

Die Schülerinnen und Schüler wählen ihre AG frei nach eigenem Interesse. In der Schnupperstunde können sie ihre Wahl überprüfen und übernehmen so Verantwortung für ihre Entscheidung. Sie werden angeregt, Ideen zum Inhalt der AGs einzubringen und bestimmen ihren Arbeitsprozess weitestgehend selbstständig. In einer festen Kleingruppe erfahren und erarbeiten die Kinder und Jugendlichen Gruppenregeln und ein enges soziales Miteinander.

Motivation stärken

In den AGs steht die Freude am Tun im Vordergrund. Das Angebot ist an den Interessen und Wünschen der Schülerinnen und Schüler orientiert. Talente, Stärken und Fähigkeiten werden vertieft bzw. neu entwickelt. Lustbetontes, am Prozess orientiertes Tun erweitert für die Kinder und Jugendlichen die Möglichkeit, sich individuell und frei zu entfalten.

Einsatz lernen

Die AGs bieten den Schülerinnen und Schülern Raum, sich umfassend und vertiefend mit einer Beschäftigung auseinanderzusetzen. Sie lernen, sich langfristig und ausdauernd ihrem Interesse und ihrem Tun zu widmen und erhalten die Möglichkeit, das Geschaffene zu präsentieren z.B. innerhalb der Gruppe, in einer Ausstellung, am Tag der offenen Tür.

Voraussichtliche AGs im Schuljahr 2021/22

1) Textil-AG

Mit Stoffen, Wolle, Nadel, Faden und viel Fantasie können die Schülerinnen und Schüler in der Textil-AG kreative Gegenstände selbst herstellen. Sie flechten, filzen, sticken, stricken und nähen. Dabei wird auch der Umgang mit der Nähmaschine geübt.

2) Psychomotorik-AG

Diese AG bietet einen bunten Mix aus Bewegung, Spiel und Spaß. Gemeinsam erkunden wir die Bewegungslandschaft. Du kannst hangeln, kriechen, klettern, Ball spielen und vieles mehr. Es gibt Angebote zur Förderung:

- der Motorik (Grob- und Feinmotorik)
- der Wahrnehmung (Sinneserfahrung)
- des Gleichgewichts (Balance)
- der Koordination
- der Konzentration und Ausdauer
- des Sozialverhaltens (Umgang mit anderen Kindern)
- der Kreativität und Fantasie
- des Regelverständnis

Wir nutzen dabei verschiedene Elemente der Bewegungspädagogik:

- Bewegungs- und Konzentrationsspiele in der Gruppe
- Einsatz von Sportgeräten und Materialien wie, z.B. Trampolin, Seile, Rollbretter, Bälle, Tücher, Wäscheklammern, Bierdeckel usw.

3) Gesellschaftsspiele AG

Die Schülerinnen und Schüler werden ungestört in einer kleinen Runde traditionelle Gesellschaftsspiele wie z.B. Dame, Mühle, Halma oder Mensch-ärgere-dich-nicht spielen, aber ebenso auch Karten- und aktuelle Brettspiele.

Durch das gemeinsame Spielen mit den anderen Kindern lernen die Schülerinnen und Schüler:

- Regeln einzuhalten
- zu verlieren
- Durchhaltevermögen zu haben
- Geduld zu haben
- vorausschauend zu denken
- strategisches Planen
- ein soziales Miteinander

In dieser AG möchten wir den Schülerinnen und Schülern einen Einblick in die große Spielwelt geben und ihnen ermöglichen, in Ruhe ein Spiel zu spielen.

4) Zumba AG

Angeleitet von einer externen und professionell ausgebildeten Tanzlehrerin, lernen die Schülerinnen und Schüler Tanz und Bewegung als Möglichkeit kennen, sich körperlich zu betätigen und zu ihrer Lieblingsmusik zu tanzen.

Zumba hilft dabei, einen gesunden Lebensstil zu führen und baut Fitness in den Alltag von Kindern und Jugendlichen ein. Dabei steht der Spaß im Vordergrund. Respekt, Teamwork, Selbstvertrauen, Selbstwertgefühl, Gedächtnis, Kreativität, Koordination und Kulturbewusstsein werden ebenso geschult.